



「日本の漫画・アニメ・ゲーム展」



	タイトル	人名	出版社	出版年月	請求記号
1	アイヌ文化で読み解く「ゴールデンカムイ」	中川 裕	集英社	201903	726.1
2	あなたも脱出できる	ホール, L. E.	グループSNE	202206	798
3	アニメーターの仕事がわかる本	西位 輝実	玄光社	201912	778.7
4	1日10分で劇的にうまくなる！マンガキャラデッサン上達トレーニング	うえだ ヒロマサ	ナツメ社	202008	726.1
5	イラストレーター、最高～～！！！	ユッカ	技術評論社	202410	726.5
6	絵の勉強おたすけノート	池上 幸輝	翔泳社	202304	726.5
7	描きたい絵が描けるようになる本	しまざき ジョゼ	翔泳社	202403	726.5
8	大人が楽しい紙ペンゲーム 30選	すごろくや	スマール出版	202405	798
9	大人が楽しいトランプゲーム 30選	すごろくや	スマール出版	202111	797.2
10	描きたい！！を信じる	週刊少年ジャンプ編集部	集英社	202104	726.1
11	神絵師の基本テクニック	高山 瑞穂	あかね書房	202403	726.5
12	ガチ恋構図の描き方		玄光社	202211	726.5
13	キャラクターピルディングブック	北沢 慶	KADOKAWA	202006	798
14	#休日ゲーム開発部土日で始めるゲームづくり for U E 5	ゲームメーカーズ編集部	ボーンデジタル	202409	798
15	空想世界のものもの	るきち	日貿出版社	202402	726.5
16	クリスタではじめる！アニメ制作術	小嶋 慶祐	KADOKAWA	202403	778.7
17	ゲームアルゴリズムまるごと図鑑	廣瀬 豪	技術評論社	202203	798
18	ゲームシナリオを書こう！	川上 大典	青弓社	201404	797.9
19	ゲームシナリオ入門	北岡 雄一朗	技術評論社	202109	798
20	ゲームシナリオの教科書	川上 大典	秀和システム	201808	798
21	ゲームメカニクス大全	エンゲルステーン, ジェフリー	翔泳社	202010	798
22	ゲーム作りで楽しく学ぶPythonのきほん	森 巧尚	マイナビ出版	202106	798
23	ゲーム作りの教科書	川上 大典	三才ブックス	202502	798
24	このボードゲームがすごい！	坂本 犬之介	新紀元社	202505	798
25	サイコロだけで遊べる世界のゲーム	高橋 浩徳	山と溪谷社	202503	797.3
26	さくらももこ『ちびまる子ちゃん』を旅する		平凡社	202001	726.1
27	真・キャラ塗り上達術	サイドランチ	インプレス	202302	726.5
28	自分だけのボードゲームを作ろう	Jesse Terrance Daniels	オライリー・ジャパン	202212	798
29	神社巡礼	岡本 健	エクスナレッジ	201405	778.7
30	人生を変えるアニメ	河出書房新社	河出書房新社	201808 K	778
31	人体ドローイングの基礎	パク キョンソン	玄光社	202305	725
32	スクラッチプログラミングゲーム大全集	松下 孝太郎	技術評論社	202310	798
33	西洋アンティーク・ボードゲーム	セビル, エイドリアン	日経ナショナルオグラフィック社	202101	798
34	ゼッタイ！芥川賞受賞宣言	佐川 耕一	中央公論新社	202309	798
35	創作水彩イラストの描き方	なつき	グラフィック社	202202	726.5
36	たのしくまなぶPythonゲームプログラミング図鑑	ヴォーダマン, キャロル	創元社	201911 K	798
37	ダイスゲーム百科	ライナー・クニツィア	スマール出版	201507	797.3
38	チャオ36色でゼロから女の子が描けるコピック	ヨシタカ ユキコ	日貿出版社	202503	726.5
39	チョコカバニラか？	シガ, ジェイソン	アリス館	202404	798
40	デジタルゲーム研究	吉田 寛	東京大学出版会	202309	798
41	図書館にゲームを！	日向 良和	日外アソシエーツ	202505	15
42	バースと奥行マスターガイド	服部 こまこ	ホビージャパン	202503	726.5
43	Pythonで作って学ぶゲームのアルゴリズム入門	廣瀬 豪	ソーテック社	202103	798
44	光と影のイラスト表現を学ぶ！ライティングの教科書	パニリゾ	ソーテック社	202409	726.5
45	プロ絵師の技を完全マスターキャラ塗り上達術	サイドランチ	インプレス	201903	726.5
46	ボードゲームって本当にもしろいの？	ふうか	スマール出版	201504	798
47	ボードゲームカタログ201	すごろくや	スマール出版	201312	798
48	ボードゲームカタログ202	すごろくや	スマール出版	201803	798
49	ボードゲーム・ストリート	安田 均	グループSNE	201912	798
50	ボードゲームで社会が変わる	與那霸 潤	河出書房新社	202311	798
51	ボードゲームのアートワーク&デザイン	ミヤザキ ユウ	ビー・エヌ・エヌ	202504	798
52	ボードゲームプロードウェイ	安田 均	グループSNE	202305	798
53	ボードゲームワールド	小野 卓也	スマール出版	201306	798
54	ボードゲームづくり入門	高橋 晋平	岩波書店	202504	798
55	ボーズと構図の演出テクニック	カリマリカ	翔泳社	202403	726.5
56	都会（まち）のトム&ソーカー・ゲーム・ブック	西 烏子	講談社	202105 K	798
57	学べるマンガ100冊	菊池 健	文藝春秋	201606	726.1
58	マンガ森の彷徨いかた	小池 陽慈	三省堂	202408	726.1
59	メガネとデブキャラの漫画史	南 信長	左右社	202405	726.1
60	安田均のゲーム紀行1950-2020	安田 均	新紀元社	202012	798 キロ